REGLEMENT TOURNOI WARCRAFT 3

Le présent règlement doit être validé par l'ensemble des participants au tournoi.

Les organisateurs se réservent le droit de le modifier à tout moment, ainsi que de prendre les mesures nécessaires, en cas de son non respect.

I. Déroulement du tournoi :

Le Tournoi utilise le jeu vidéo « Warcraft 3 The Frozen Throne » en individuel, et sous sa dernière version (1.23a).

Le tournoi se déroule en deux phases : une phase de poule suivi d'une phase en double élimination (http://fr.wikipedia.org/wiki/Tournoi_%C3%A0_double_%C3%A9limination).

II. Déroulement des matchs :

Les matchs sont joués en fonction de la structure et du planning du tournoi fournis par les officiels du tournoi. Les participants sont encouragés à s'informer du planning du tournoi afin d'éviter tout retard ou forfait.

Les matchs se déroulent en 2 manches gagnantes, soit 3 matchs au maximum sur une des maps suivantes choisie aléatoirement :

Twisted Meadows

Echo Isles

Terenas Stand

Turtle Rock

Secret Valley

Les matchs sont joués en Vitesse de jeu : Fast (vitesse par défaut).

Les joueurs ne peuvent pas utiliser de logiciel qui interagit avec le jeu ou de modification qui altère la version du jeu vidéo, ou permet l'exécution automatique de plus d'une action dans le jeu sans l'autorisation préalable d'un officiel du tournoi. La modification du document « Custom.txt » par le biais de Keycraft est autorisée ainsi que l'utilisation des logiciels LWT et HPviewer.

Les joueurs ne peuvent pas communiquer durant un match officiel avec des personnes externes au match, même si une pause est activée dans le jeu. Ils peuvent parler uniquement avec les officiels du tournoi.